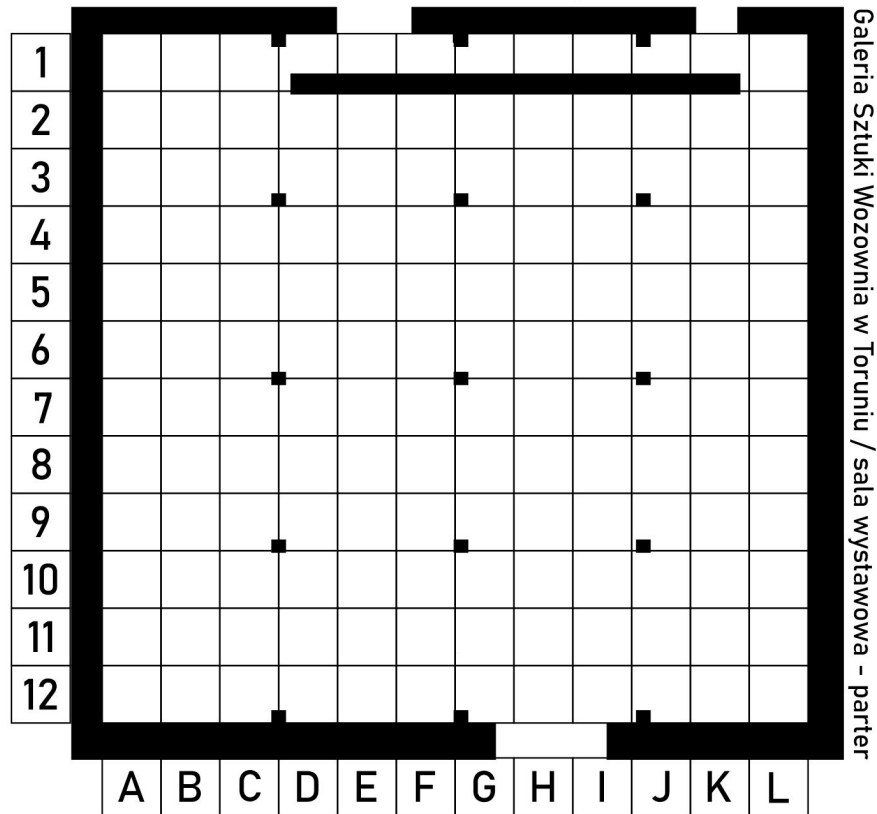


ODKRYJ ARANŻACJĘ WYSTAWY

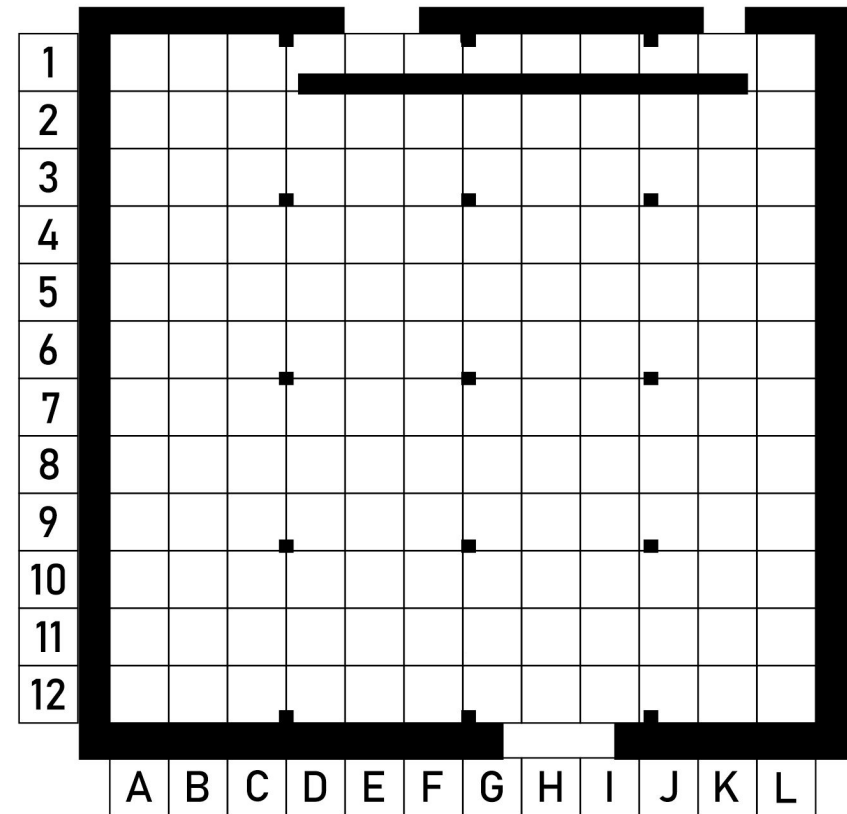


Galeria Sztuki Wozownia w Toruniu / sala wystawowa - parter

Gra planszowa dla dwóch osób oparta na popularnej grze w statki. Każdy z graczy posiada po dwie plansze o wielkości 12x12 pól. Kolumny są oznaczone poprzez współrzędne literami od A do L i liczbami od 1 do 12. Na jednym z kwadratów gracz zaznacza swoje obiekty sztuki, których położenie będzie odgadywał przeciwnik. Na drugim zaznacza trafione obiekty przeciwnika i oddane przez siebie strzały. Obiekty ustawiane są w pionie lub poziomie, w taki sposób, aby nie stykały się one ze sobą ani bokami, ani rogami.

Trafienie polega na odgadnięciu położenia jakiegoś obiektu. Strzały oddawane są naprzemiennie, poprzez podanie współrzędnych pola (np. 7F). W przypadku strzału trafionego, gracz kontynuuje strzelanie (czyli swój ruch) aż do momentu chybienia. O chybieniu gracz informuje przeciwnika słowem „pudło”, o trafieniu „trafiony” lub „trafiony cały obiekt”.

Wygrywa ten, kto pierwszy odkryje aranżację wystawy przeciwnika.



-  obraz duży (2) — 
-  obraz mały (4) — 
-  projekcja wideo (2) — 
-  rzeźba (4) — 